

Spielzeituhrenanlage G2000

Bedienungsanleitung Eishockey

1. Zusatzanzeigen

- Jugend-Eishockeysiehe Anhang "Jugend-Eishockey"
- StrafzeitenMaximal 3 Strafzeiten können pro Mannschaft eingegeben werden, und nur zwei können gleichzeitig angezeigt werden. Die Abzählung der Strafzeit für den dritten Spieler beginnt erst abzulaufen, wenn eine der beiden anderen abgelaufen ist.
Strafzeiten werden im Display des Steuerpultes mit einem "*" je Strafzeit angezeigt.
Auf der Anzeigetafel werden maximal 2 Strafzeiten je Mannschaft angezeigt, die dritte Strafzeit wird mit einem roten Punkt angezeigt.
Es können maximal zwei persönliche 10 Min. Strafen je Mannschaft eingegeben werden, diese werden im Display Steuerpultes ebenfalls mit einem "*" kenntlich gemacht und auf der Anzeigetafel mit einem gelben Punkt je Strafzeit angezeigt.

2. Starten des Eishockeyprogramms

- Taste [NO] drücken, bis "DEUTSCH EISHOCKEY ?" auf dem Display erscheint.
- Taste [YES] drücken um zu bestätigen.
- Die voreingestellte Spielzeit beträgt 20 Minuten aufwärts zählend.
- Mit Taste [START] Spiel starten, Spielunterbrechungen mit Taste [STOP].

3. Änderung der laufenden Spielzeit und Umschalten auf Jugend-Eishockey

- Taste [MATCH TIME] drücken.
- Auf dem Display erscheint "Jugend-Eishockey ?".
- Möchten sie Jugend-Eishockey spielen, drücken sie Taste [YES], sonst Taste [NO]
- Geben sie hier die Spielzeit für ein Drittel ein (immer 4 Ziffern, 2 Ziffern für Minute und 2 Ziffern für Sekunden).
- Danach erscheint entweder "ABWÄRTS ?" oder "AUFWÄRTS ?" im Display, je nachdem mit welcher Zählweise zuletzt gespielt wurde.
- Mit Taste [YES] bestätigen sie die angegebene Zählweise, mit Taste [NO] schalten sie zur anderen Zählweise um.
- Mit Taste [START] Spiel beginnen.

4. Änderung der laufenden Spielzeiten und der laufenden Strafzeiten

- Taste [STOP] drücken .
- Taste [CHANGE] drücken.
- entweder
- Richtige Spielzeit eingeben (immer 4 Ziffern, 2 Ziffern für Minute und 2 Ziffern für Sekunde), die laufende Spielzeit wird dann auf diesen Wert geändert.
Danach wird die erste Strafzeit zur Änderung automatisch aufgerufen.

Spielzeituhrenanlage G2000

Bedienungsanleitung Eishockey

oder

- Taste [NO] , sie gelangen dann direkt zur ersten eingetragenen Strafzeit, durch nochmaliges Betätigen der Taste [NO] gelangen sie zur nächsten Strafzeit usw.
- Richtige Strafzeit eingeben (immer 4 Ziffern, 2 Ziffern für Minute und 2 Ziffern für Sekunde) die laufende Strafzeit wird dann auf diesen Wert geändert und die nächste Strafzeit aufgerufen. Sind alle Zeiten geändert
- Sooft Taste [NO] drücken, bis wieder Spielzeit im Display erscheint.
- Taste [START] drücken um im Spiel fortzufahren und die geänderten Zeiten zu synchronisieren.

5. Tore eingeben

- Taste [SCORE +] für die Heim- oder Gastmannschaft drücken um den Spielstand um 1 zu erhöhen.

Falsche Eingabe korrigieren

- Taste [SCORE -] für die Heim- oder Gastmannschaft drücken um den Spielstand um 1 zu erniedrigen.

6. Strafzeiten

Strafzeit 2 Minuten, 2+2 Minuten, 5 Minuten, Anzeige nur auf Anzeigetafel (Modul 1)

- Taste [STOP] drücken.
- Taste [2 MIN] , [2+2 MIN] oder [5 MIN] für respektive Mannschaft drücken.
- Taste [START] drücken um Spielzeit und Strafzeit zu starten.

Strafzeit 2 Minuten, 2+2 Minuten, 5 Minuten oder andere Strafzeit, Anzeige auch auf Ergänzungsmodul "Strafzeitanzeige" (OPTION).

- Taste [STOP] drücken.
- Taste [No:] für respektive Mannschaft drücken.
- Spielernummer eingeben (immer 2 Ziffern).
- Taste [2 MIN] , [2+2 MIN] , [5 MIN] oder Ziffer (immer 2 Ziffern) z.B. [0] [8] für 8 Minuten.
- Taste [START] drücken um Spielzeit und Strafzeit zu starten.
- Gehört Ergänzungsmodul "Strafzeitanzeige" (OPTION) zum System, werden Spielernummer und Strafzeit auch auf dieser angezeigt.

Persönliche Strafzeit 10 Minuten, Anzeige auch auf Ergänzungsmodul "Strafzeitanzeige" (OPTION).

- Taste [STOP] drücken.
- Taste [No:] für respektive Mannschaft eingeben.
- Spielernummer eingeben (immer 2 Ziffern).
- Ziffern [1] [0] für 10 Minuten eingeben.
- Taste [START] drücken um Spielzeit und Strafzeit zu starten.
- Gehört Ergänzungsmodul "Strafzeitanzeige" (OPTION) zum System, werden Spielernummer und Strafzeit auch auf dieser angezeigt.

Laufende Strafzeiten abrechnen.

- Taste [-> 0] für respektive Mannschaft eingeben.
- Sooft Taste [NO] drücken bis die abzubrechende Strafzeit erreicht ist.
- Taste [YES] drücken um die Strafzeit abzubrechen.

Spielzeituhrenanlage G2000

Bedienungsanleitung Eishockey

7. **Auszeit**
 - Taste [TIME OUT] für respektive Mannschaft drücken.
 - Taste [YES] drücken um die Auszeit zu starten, diese wird abwärts zählend angezeigt.
Nach beendeter Auszeit ertönt automatisch das akustische Signal.
 - Die Auszeit kann mit der Taste [STOP] vorzeitig abgebrochen werden.
8. **Periodenwechsel**
 - 15 Sekunden nach Ende des ersten und zweiten Drittels startet automatisch eine 15 minütige Pause, abwärts zählend angezeigt.
 - Nach Ablauf dieser 15 Minuten wird die Periodenanzeige automatisch um 1 erhöht und die Spielzeit zurückgestellt.
 - Taste [START] um das neue Drittel zu starten.
 - Mit der Taste [STOP] kann die Pause vorzeitig abgebrochen werden.
9. **Sudden Death**

Nach Ende des letzten Drittels, falls erforderlich.

 - Tasten [PERIOD] , [4] drücken.
 - Taste [YES] drücken.
 - Taste [START] drücken um die Spielzeit zu starten, die Spielzeit muß manuell gestoppt werden.
10. **Hupensignal**
 - Bei Betätigen der Taste [>] ertönt etwa drei Sekunden lang ein akustisches Signal.
 - Automatisches Signal am Ende eines Drittels und nach abgelaufener Auszeit.
11. **Beenden des Spieles**
 - Taste [NEW MATCH] drücken.
Neues Spiel mit gleicher Spielzeit und Zählweise wie zuletzt.
 - Taste [YES] drücken.
Neues Spiel, wobei die individuellen Einstellungen gelöscht werden und die Grundeinstellungen gelten.
 - Taste [NO] drücken.
 - Taste [NO] drücken.
Eishockeyprogramm verlassen, wobei alle individuellen Einstellungen gelöscht werden und die Grundeinstellungen gelten.
 - Taste [NO] drücken.
 - Taste [YES] drücken.